

Die **Bildungszentren des Baugewerbes e. V. (BZB)**

führen seit über 40 Jahren die überbetriebliche Unterweisung von Lehrlingen im Bauhandwerk & weiteren Bauberufen durch. In Kombination mit einer Vielzahl an Fort- &



BZB

**Bildungszentren des
Baugewerbes e.V.**

Weiterbildungsseminaren & weiteren Bildungsmaßnahmen,

Berufsorientierung für Schüler*innen & nationalen/internationalen

Forschungs- & Bildungsprojekten gehören die BZB zu den

größten Bildungseinrichtungen der Bauwirtschaft in Deutschland. An den 3 Standorten Krefeld,

Düsseldorf & Wesel werden jährlich bis zu 1.200 Auszubildende in den 3 Lehrjahren praktisch

unterwiesen & auf den Berufsabschluss vorbereitet. 30 Fachausbilder vermitteln in 14 verschiedenen

Ausbildungsberufen & Fachbereichen die notwendigen Kenntnisse & Fähigkeiten.

Stellen-Nr. 9002-006

Mitarbeiter (m/w/d) für die Implementierung digitaler Lerninhalte in die überbetriebliche Lehrlingsunterweisung

Zu diesem Aufgabengebiet gehören insbesondere:

- Mitarbeit bei Förderprojekten der BZB mit Schwerpunkt Augmented Reality
- Entwicklung von Qualifizierungen/Workshops und Anwendungen auf Basis der Verordnungen über die Berufsausbildung in der Bauwirtschaft und den Rahmenlehrplänen
- Durchführung von Schulungen für Ausbilder und Auszubildende,
- Aktive Umsetzung der Schulungsinhalte in die überbetriebliche Lehrlingsunterweisung
- Weiterentwicklung des „Handlungsorientierten Lernens (HOL)“ auf digitale Ebenen
- Entwicklung von neuen Projektideen und Eruiierung von Fördermöglichkeiten

Das Leitmotiv

Wichtig für die Aufgabe ist, dass Sie sich nicht nur als Fachkraft, sondern auch als „Entertainer/-in“ verstehen, um die Lehrlinge für das digitale Handwerk & die Berufe zu begeistern und zum Lernen zu motivieren und dabei digitale Instrumente fördernd einsetzen.

Ihr Profil:

- Abgeschlossene Berufsausbildung mit technischem oder pädagogischem Schwerpunkt z. B. Meister/Techniker/Polier/Bachelor
- mehrjährige einschlägige Erfahrungen und Kenntnisse im Umgang mit digitalen Werkzeugen / Messgeräten
- Pädagogische Erfahrungen und Interesse an Wissensvermittlung, vor allem an Auszubildende
- Hohe Affinität zu IT-Anwendungen
- Routinierter Umgang mit MS-Office, einschlägigen Softwareprogrammen und Multimediaanwendungen
- Teamfähigkeit und Organisationstalent
- Kreativität und Begeisterungsfähigkeit

Einsatzbeginn / Vertragslaufzeit:

Projektbeginn 01.01.2022, Einsatz ab sofort / Vollzeit mit 40 Stunden/Woche befristet auf 2 Jahre (mit einer realistischen Aussicht auf Entfristung)

Vergütung & Benefits:

nach Vereinbarung, 30 Tage Urlaub, 2 Tage Sonderurlaub (nach gültiger BV), Unfallversicherung, Sterbegeld, Regelmäßige Weiterbildungen, Homeoffice (optional)

Wenn Sie an dieser interessanten und abwechslungsreichen Aufgabe interessiert sind, senden Sie uns Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen mit dem Betreff „Bewerbung Mitarbeiter für die Implementierung digitaler Lerninhalte“ sowie der Stellennummer per E-Mail an **Personal@bzb.de**